

La base de videojocs en català duplica en un any el nombre de jocs disponibles

written by David Folch | 29 de desembre de 2021

La base de dades interactiva de videojocs comercials en català de la Secretaria de Política Lingüística del Departament de Cultura, [VDJOC](#), ha duplicat en un any el nombre de jocs que permet consultar. Creada l'any 2020, actualment mostra 109 jocs descrits i classificats.

Per mitjà d'un cercador, [VDJOC](#) facilita la consulta dels jocs i permet el filtratge per les 12 categories en què s'agrupen, de les quals la més nombrosa és la d'acció-aventura, amb més de 40 propostes, seguida d'arcade i de trencaclosques, amb més de vint cadascuna. La resta de categories són esports, estratègia, infantils, jocs seriosos (*serious games*), musical, plataformes, rol, simulació i terror. De cada videojoc, s'ofereix la fitxa informativa amb l'estudi que l'ha desenvolupat, el gènere, les plataformes a través de les quals es pot jugar, l'edat recomanada, el tràiler i l'accés al web del joc.

Setanta d'aquests videojocs, un 65% del total disponible en català, es poden jugar en PC i se n'ofereixen una quarantena més per a Android, iOS, Nintendo Switch, Play Station 5 i Xbox. En total hi ha jocs creats per 78 estudis. En destaquen pel nombre de jocs oferts Cubus Games, Carlos Coronado, Undercoders i Unfinished Pixel.

L'objectiu d'aquesta base de dades de videojocs de la Secretaria de Política Lingüística és fomentar la disponibilitat d'aquests productes tecnològics en català, encara molt deficitària, i impulsar-ne el coneixement i el consum. 10 dels jocs que hi figuren han rebut suport econòmic

del Departament de Cultura per a la seva creació.

Els usuaris i les empreses poden fer arribar nous jocs per ser incorporats a la VDJOCS a través d'aquest [formulari](#).